نحوه کار برنامه"

این برنامه یک مقسوم علیه a1 به 2 و یک پرچم a2 را به 1 (که عدد را اول فرض می کند) مقداردهی اولیه می کند. اگر عدد a0 صفر باشد، برنامه بلافاصله پایان می یابد و 0 را در a0 ذخیره می کند

اگر عدد a0 یک باشد، برنامه بلافاصله پرچم را روی 1 قرار می دهد (از آنجایی که 1 اول است) و آن را در a0 ذخیره می کند. این برنامه تقسیم پذیری را با افزایش 2 تقسیم کننده بررسی می کند تا زمانی که به عدد برسد یا از آن عبور کند. اگر عدد بر هر مقسوم‌کننده‌ای قابل بخش باشد، پرچم روی 0 تنظیم می‌شود (زیرا عدد اول نیست). هنگامی که بررسی تقسیم پذیری کامل شد، مقدار نهایی پرچم در a0 ذخیره می شود.